

芸術・スポーツ

key word

- 地域アートプロジェクト
- STEAM 教育
- デザイン思考
- アート思考
- PBL



馬淵 哲
Satoshi Mabuchi

教育学部
准教授

- 【専門分野】
- ・ 美術科教育研究
 - ・ 絵画研究

- 【プロフィール】
- ・ 1988年 京都教育大学 卒業
 - ・ 2006年～ 滋賀大学 教育学部附属中学校教諭、2012年～2016年 主幹教諭
 - ・ 2022年 滋賀大学大学院 修士課程修了
 - ・ 2023年～ 滋賀大学 教育学部准教授

- 【所属学会】
- ・ 日本美術教育学会会員
 - ・ 美術科教育学会会員
 - ・ 大学美術教育学会会員

- 【所属美術団体】
- ・ 新制作協会会員
 - ・ 滋賀県美術協会理事
 - ・ 日本美術家連盟会員

- 【主な著書】
- ・ 『こうすれば考える力がつく 中学校 思考ツール』(小学館 2014) 共著
 - ・ 『美術教育概論(新訂版)』(日本文教出版 2018) 共著

【代表的な研究テーマ】

- 地域を題材にしたアートプロジェクト協働構想
- エシカルファッション PBL

課題解決に役立つシーズの説明

デザイン思考またはアート思考を高めることを目的とする企業・自治体・学校の研修として、ワークショップの提案ができます。また、総合的な学習や STEAM 教育等、教科横断的な探究的学習の授業例として提案できます。以下、グループで協働して行う WS(ワークショップ) 2 例の概要を提示します。

■WS①「地域を題材にしたアートプロジェクト協働構想」の概要
都市の景観はその街にあるシンボルに影響され、各街の文脈の中で形成されます。新たなシンボルによって街は新たな文脈を築くこともできます。その中で美術館の果たす役割は大きいと考えられます。ただし、単なる箱物になってしまえば、その役割は果たされません。どういったアートまたイベントによって、美術館の機能が十分に発揮されるのか、美術館という造形物とそのコンテンツについて、ともに構想することが重要です。ディレクションやキュレーションの能力が今後求められる 21 世紀型の能力と考え、美術館を含む地域のアートプロジェクトを WS①の課題として設定しています。WS①の導入として、アートの市場価値を読解・考察する鑑賞活動を行います。資料提示や価値観を揺さぶる問いにより、多角的多面的思考やアート思考、メタ認知、情意に関わる能力を身につけます。その後、地域のアートプロジェクトを BS(ブレインストーミング)法、KJ 法、思考ツール(レーダー、マトリクス、フィッシュボーン)を用いて、グループで構想します。この WS①によって、参加者のアートのコレクションやディレクション、キュレーション、生活を美しく豊かにする美術の働きについての理解が深まるとともに、地域や社会の創生に参画する意識が高まることを期待できます。

■WS②「エシカル(人や社会、地球環境、地域に配慮された)ファッション PBL」の概要
現代人はたくさんの人工物に囲まれ生活しています。昔から長く使われ、愛用される物もあれば、大量生産大量消費で簡単に捨てられてしまう物もあります。生産者やデザイナーまた美術作家の努力の賜物ではありますが、物の LIFE は長短様々で、価値づけも時代とともに変化します。WS②の導入として、ファッションを題材に、身近な衣服デザインを鑑賞・分析・評価し、物のよさや美しさを感じ取ります。そして、楽しさや美しさ・機能性・耐久性・環境性能・エシカルを視点に意見を述べたり、効果的な提言や広告の仕方について理解したりします。その後、知識構成型ジグソー法、BS 法、KJ 法、ICT を用いてエシカルファッションをグループで構想していきます。次に、生成 AI 等を用いて衣服をデザインし、プレゼンテーションします。この WS②によって、参加者の主体的に社会に関わり、人や社会・環境によりよいものを提案していく意欲、また協働性が高まることを期待できます。

■WS の思考ツール活用・作品例

★産種軸：①規制・事業

WS①作品例「アートプロジェクト-模型」

WS②作品例「Canva 画像生成 AI を参考にした学生考案のエシカルファッションデザイン」

①分析・評価

- ・各自が持ち寄ったよく着用される＝H・着用されない＝Lの各衣服について EXCEL タブごとに各自が6観点で分析評価する。
- ※右はメンバーの評価平均レーダーの例

WS①思考ツール例 上図「マトリクス」 下図「フィッシュボーン」

企業・自治体へのメッセージ

- ・ 小学校「図画工作科」、中学校・高等学校「美術科教育」の題材開発や小中高連携に関する共同研究を希望します。
- ・ 産学公連携で「地域創生」の取組を行っております。
- ・ 「地域創生」、「デザインプロジェクト」の研究にご協力いただける企業(自治体)を探しています。